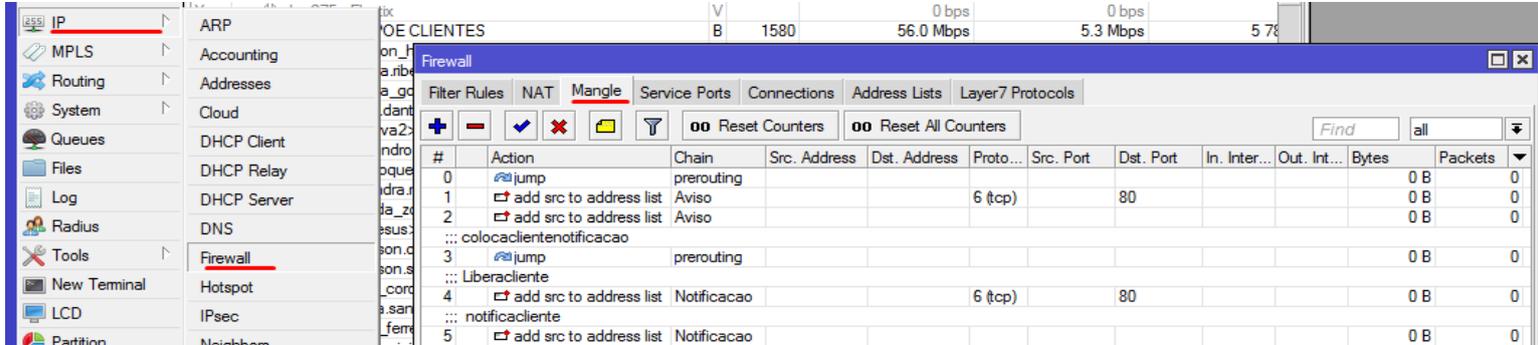
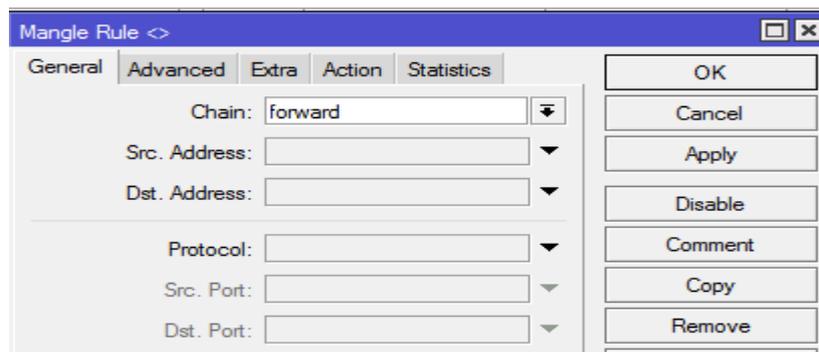


# Priorização do SpeedTest no Mikrotik

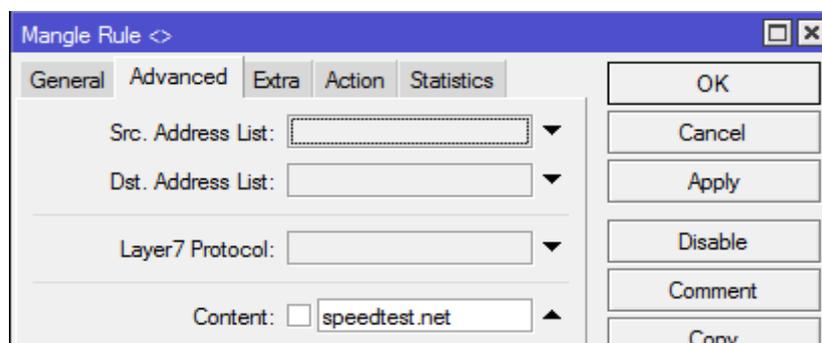
Vá em **IP** em seu equipamento e procure a aba **Firewall** em seguida clique na janela com o nome **Mangle**,



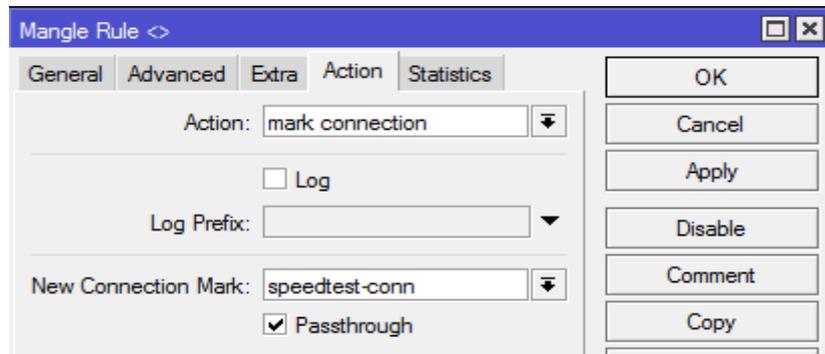
- Após esses procedimentos iremos adicionar uma nova regra então vamos clicar no sinal **+**
- Agora iremos configurar a nova regra, primeiramente iremos na aba **General** e apenas alteraremos o **Chain** para **forward**:



- Em **Advanced** iremos alterar apenas o **Content** para **“speedtest.net”**

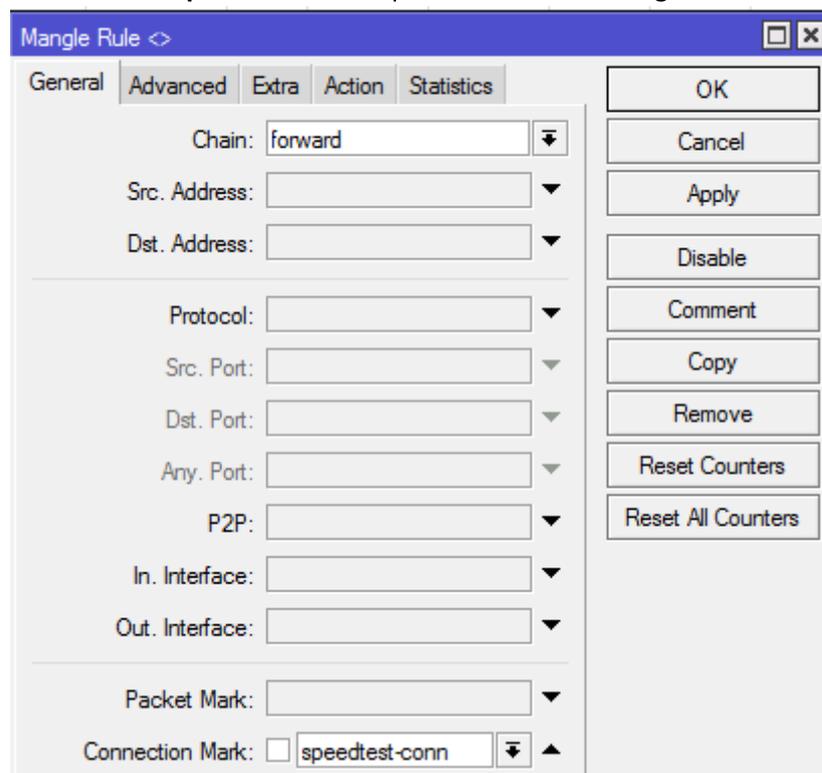


- Em “**Action**” selecione “**mark connection**” e em “**New Connection Mark**” vamos especificar como “**speedtest-conn**”

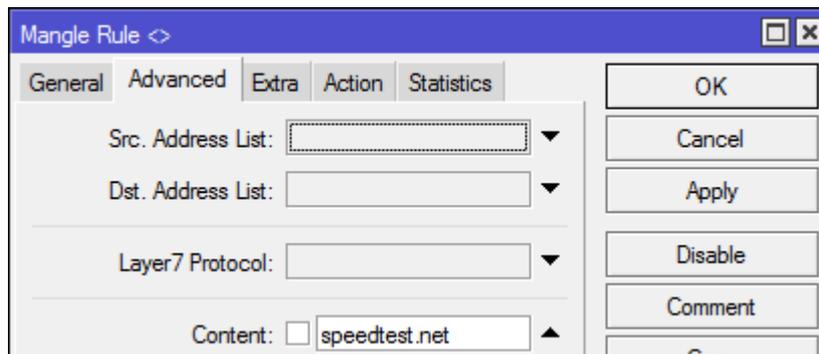


Vamos dar um “**Apply**” e um “**OK**”

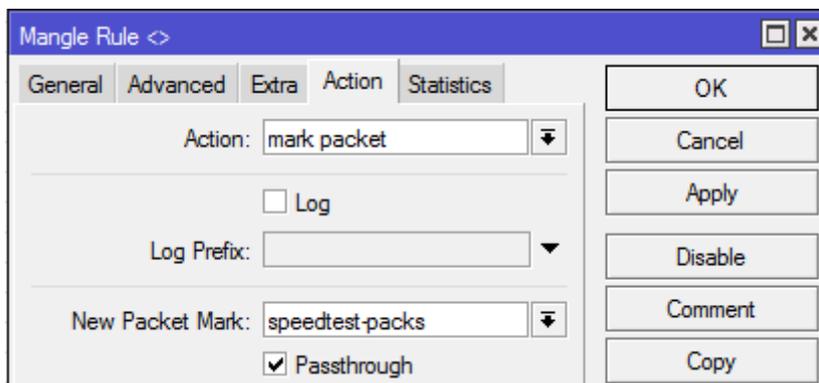
- Vamos Adicionar mais uma regra clicando no 
- No **General** vamos mudar o **Chain** para “**forward**” e no **Connection Mark** iremos colocar o “**speedtest-conn**” que adicionamos na regra anterior.



- Em “**Advanced**” iremos alterar o **Content:** para “**speedtest.net**”



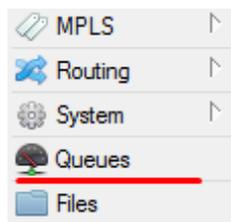
- Em “**action**” iremos seleccionar “**mark Packet**” e em **New Packet Mark** iremos colocar “**speedtest-packs**”



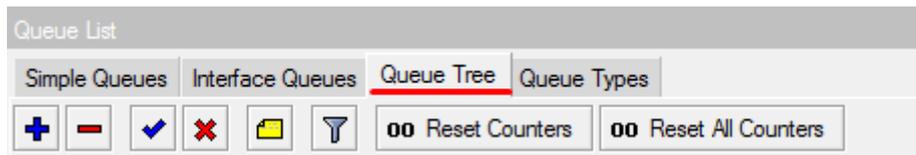
- Iremos dar um **Ok** e um **Apply**

- Agora iremos fazer a parte mais importante da **Priorização**

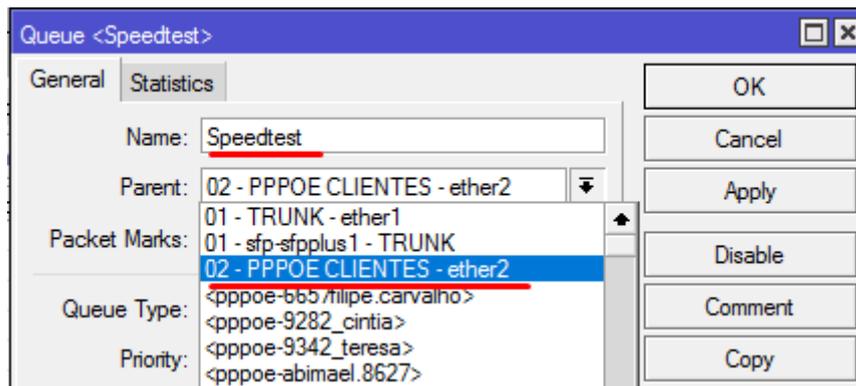
- Vamos em **Queues**



- Em seguida iremos em **Queue Tree**

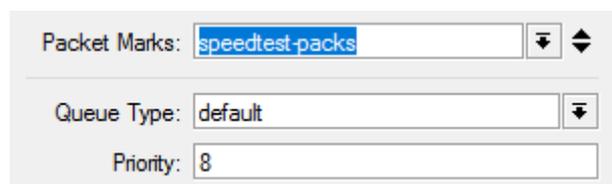


- Em **Queue Tree** iremos adicionar uma regra nova 
- Aqui iremos colocar o **Name** como **“Speedtest”**  
Em **Parent** iremos selecionar para qual local a regra será aplicada, no caso para **TODOS CLIENTES PPPOE**



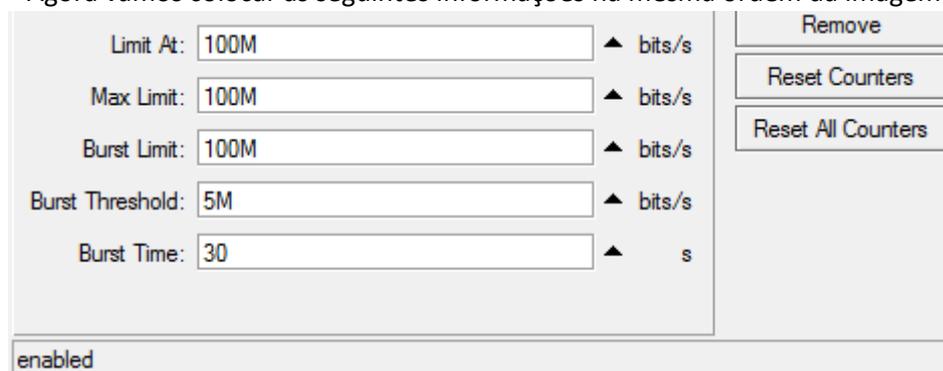
**Obs:** Você também pode selecionar a **VLAN** como “local” para ser aplicado.

Em **Packet Marks:** iremos selecionar o **“speedtest-packs”**



**Queue Type** e **Priority** iremos manter o mesmo da imagem acima.

Agora vamos colocar as seguintes informações na mesma ordem da imagem



Aqui precisamos saber que :

**Limit At:** é o valor que a nossa regra irá atingir

**Max Limit** : o Limite máximo de velocidade que a nossa regra irá atingir

**Burst Limit** : Irá ser o valor do impulso que iremos dar aos pacotes marcados.

**Burst Threshold** vai ser a velocidade que quando atingida ela irá impulsionar o pacote de dados do **speedtest** que marcamos anteriormente.

**Burst Time** : Aqui é o tempo que o nosso Impulso irá se manter na rede, como o **speedtest** leva em torno de 20s para ser realizado, coloquei um numero um pouco maior para possíveis imprevistos.

**OBS:** Mesmo colocando o valor máximo de **Burst** em **100M** se o cliente tiver um plano de **30M** não irá ultrapassar a velocidade do plano contratado.

Assim finalizamos a priorização do mesmo, podemos acompanhar tem tempo real o que está sendo utilizado no teste pelo **Queue List / Queue Tree** e também o nº de dados que já foi utilizado.